**Итоговая контрольная работа**

По дисциплине майнор «Трехмерное моделирование для 3D-печати»

|  |
| --- |
| 1. Напишите преимущества, которое даёт стандартизация в компьютерной графике.   Ответ: |
| 1. Напишите примитивы трехмерной векторной компьютерной графики?   Ответ: |
| 1. Какие этапы нужно выполнить чтобы получить физический объект модели?   Ответ: |
| 1. Напишите, как называется процесс аппроксимации поверхности трехмерной модели треугольниками и зачем это выполняется?   Ответ: |
| 1. Чем отличаются поверхностные (Mesh) модели от твердотельных (Solid)?   Ответ: |
| 1. Что хранит STL формат?   Ответ: |
| 1. В какой программе можно превратить STL-файл в G-код (язык, который понимает 3D-принтер)?   Ответ: |
| 1. Укажите не менее 5 программ трехмерного моделирования.   Ответ: |
| 1. В чем состоит технология печати FDM?   Ответ: |
| 1. Напишите основные части, составляющие устройство FDM-3D-принтера.   Ответ: |